

2019학년도

신입생오리엔테이션자료

학교현황 및 안내자료

2019.01.29

한국게임과학고등학교

1. 학교 현황

가. 연혁

- 2002년 04월 : 학교법인 성순 학원 인가(전북 교육청)
- 2003년 10월 : 제1대 이명숙 이사장 취임
- 2004년 03월 : 한국게임과학고등학교 개교(6학급)
- 2004년 09월 : 학칙변경(12학급 인가)
- 2004년 09월 : 제1대 정광호 교장 취임
- 2005년 04월 : e-sports 창단(KG-leaders)
- 2005년 05월 : 성순관(기숙사) 완공
- 2006년 09월 : 미국 디지펜 공과대학 유학생 교류협약 체결
- 2011년 06월 : 청소년게임창업센터설립
- 2015년 03월 : GAMSTONE 프로게임단 창단
- 2018년 02월 : 제12회 졸업(933명)

나. 설립목표 : 세계게임교육의 메카, 게임 콘텐츠 개발교육, 게임영재의 조기 발굴·육성, 세계의 게임 산업을 주도할 인재 양성

다. 교훈

교훈	지혜	참된 지식을 통할할 수 있는 마음 참된 진리를 깨달을 수 있는 마음
	정열	자신의 모든 일에 최선을 다하는 마음
	사랑	모든 사람에게 베풀 수 있는 마음

라. 상징

학교의 상징	
교 목	은 행 나 무
교 화	개 나 리
교 색	녹 색

마. 교직원 조직

구분	교원						행정실		영양사	조리 미화	방호원	소계	총계
	교장	교감	교사	기숙사	강사	소계	실장	기능					
남	1	1	17	2	2	23	1	2			1	4	37
여			3		1	4			1	5		6	
총계	1	1	20	2	3	27	1	2	1	5	1	10	

바. 학생 현황

구분 \ 학년	1학년	2학년	3학년	총원
학급 수	4학급	3학급	4학급	11학급
학생 정원	88명	66명	88명	242명
학급당 정원	22명	22명	22명	22명

2. 교육목표

- 1) 건강인 : 기초체력을 단련하여 모든 일에 적극적인 사람이 될 수 있도록 한다.
 심미력 함양으로 심신이 건강한 사람을 기른다.
- 2) 탐구인 : 논리적이며 과학적으로 사고하는 능력을 기른다.
 창의적으로 문제를 해결하는 탐구능력을 기른다.
- 3) 애국인 : 국가의 소중함을 느끼며 민주시민의 자질을 함양한다.
 국가발전에 기여하는 애국인을 기른다.
- 4) 도덕인 : 인간은 사회적 동물임을 인식하고 이웃을 사랑하는 마음을 기른다.
 더불어 사는 사회임을 인식하고 봉사하는 마음을 기른다.
- 5) 전문인 : 급변하는 사회에 적응하는 새로운 지식을 습득한다.
 무한경쟁 시대에 게임 지식을 창출하는 전문인을 기른다.

◀ **지향하는 인간상 : 지·덕·체가 조화된 창의적인 게임인재육성** ▶

3. 교육과정 편성(1학년)

가. 보통교과 및 전문교과

교과영역	교과(군)	과목명	기준단위	실제영역 단위	1학년		2학년		3학년		이수 단위 합계	필수 이수 단위	
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초	국어	국어	8	6	3	3					11	24	
		문학	5	5			2	3					
	수학	수학	8	6	3	3					13		
		수학 I	5	4			2	2					
		수학 II	5	3					3				
	영어	영어	8	6	3	3					11		
영어 I		5	5			2	3						
한국사	한국사	6	6	3	3					6	6		
탐구	사회(역사/도덕 포함)	통합사회	8	6			3	3			6	12	
	과학	통합과학	8	6	3	3					10		
		생명과학 I/물리 I [택1]	5	4			2	2					
체육· 예술	체육	체육	5	5	3	2					15	8	
		운동과건강	5	5			3	2					
		스포츠생활	5	5					3	2			
	예술(음악, 미술)	음악	5	3	1	2					6		
미술		5	3	2	1								
생활· 교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	정보	5	4					4		12	10	
		지식재산일반	5	4					2	2			
		일본어 I/중국어 I [택1]	5	4					2	2			
보통교과 합계				90		21	20	14	15	14	6	90	66
전문	공통과목	성공적인 직업생활	4~	4					2	2	90	86	
		공업일반	4~	4	2	2							
	기초과목	프로그래밍	4~	7	3	4							
		디지털논리회로	4~	6					3	3			
		문화콘텐츠산업일반	4~	8	4	4							
	실무과목	게임기획	4~	9			5	4					
		게임디자인	4~	11			6	5					
		게임프로그래밍	4~	11			5	6					
스마트문화앱콘텐츠제작/캐릭터제작/응용프로그래밍개발/음악콘텐츠제작 [택1]		4~	16					7	9				
고시외과목	게임개발프로젝트	4~	14					4	10				
전문교과 합계				90		9	10	16	15	16	24	90	86

나. 본교 교육과정 운영의 특징

-게임에 대한 집중 교육 실시로 게임 전문 제작 및 개발 능력 함양-

- 1학년 : 게임 기초 교육(모바일게임제작)
- 2학년 : 캐주얼게임 제작
- 3학년 : 온라인, 모바일, PC, 오락, 비디오 게임 개발 및 제작 심화 교육

다. 본교 중점교육사업

인성 교육	존중과 배려의 학교문화 조성
10대 창업 성공인 프로젝트	창업동아리 운영
게임 기능인 육성	특화된 6개전문교육, 정보올림피아드, 기능경기, 기능사 등
프로젝트중심게임제작수업	산·학 연계교육을 통한 게임제작(방학 중)=상용화게임제작
외국어 교육강화	영어 6레벨 12개반/ 일어, 중국어 4개반 총 16개반 운영=유학
스마트폰게임개발포럼행사운영	팀별 상업용 수준 게임개발(스마트폰용)
청소년게임창업센터운영	창업동아리운영
주)HoMi(호미)	산·학연계 교육, 재학생/졸업생 현장 실습 및 취업
방과후 맞춤형교육지도	프로젝트단위의 팀별 개별학습운영/게임제작발표=진로진학준비
이스포츠프로게임단운영	KG-Gemstone창단(2015)

라. 노력중점과 특색사업

- 교실밖 게임개발프로젝트 활동
- 도전! 창업GO 프로젝트 활동
- 게임을 창조하는 독서운동
- 진로·진학 역량강화를 위한 멘토링 활동

4. 특별활동 운영

- 1,2학년 수련회(4월 3,4,5일)
- 각종 경시대회 개최 (공모전, 기능경기대회, 경진대회, 정보올림피아드, 백일장, 독후감, 자격증, 영어말하기 등)
- 게임 현장 견학 학습 예정(게임업체, G-STAR(국제게임전시회, 게임직업체험 등)
- 천등산 축제(7/12월 예정)개최 (체육대회, 게임대회, 미술작품 전시, 동아리활동 실적물 전시 등)
- 학생회 조직: 학생회장과 부회장은 전교생이 직접 선거(학급회 조직)

5. 교과 활동

- 학생성장 중심의 교수-학습 운영
- 노트북 활용수업
- 학기별 정기 고사 (1차고사, 2차고사) 및 모의고사 실시
- 과정 중심의 수행평가 평가
- 영어 듣기 평가 (2회)
- 신체검사(5월), 체력 검사(5월)
- 학생 건강 상담 지도 (보건실, 상담실)

6. 생활지도

- 기본 생활 습관 지도 및 건전한 학풍 조성하기(기숙사생활)
- 학생 금연 지도
- 용의 및 복장 지도
- 성교육 및 약물 오·남용 예방지도
- 학교 폭력 예방 지도
- 안전사고 예방 지도
- 건전한 사이버 문화 조성 지도

7. 시간 운영(일과표)

- ◀ 06:50~07:00-기상 및 점호(침구정리)
- ◀ 07:30~08:10-식사 및 등교
- ◀ 08:20~08:40-등교 및 아침조회
- ◀ 08:40~16:20-정규 교과 시간
- ◀ 16:20~16:40-청소, 종례
- ◀ 16:40~17:30-방과후 수업
- ◀ 18:00~19:00-저녁식사
- ◀ 19:00~21:30-전문교과 방과후 수업
- ◀ 21:30~22:00-자율시간
- ◀ 22:10~22:40-점호
- ◀ 23:00~06:30-취침
- ◀ 토요일, 일요일- 전공별 동아리 활동, 종교 활동, 스포츠클럽 활동 등
-현재 1달에 1번 의무적으로 귀가원칙(4주째), 2째주는 선택적 외박-

2019학년도 신입생 입학식 준비사항

구분	준비사항	참고사항
입학식 제출 서류 문의 : 교무부 063)261-0700	등록금 및 기타 납부 안내	(문의: 행정실 063-263-0700)
	기숙사용 건강 진단서 1부	보건소 발행(결핵, 간염, 피부병 등)
	가족관계 증명서 1부	또는 주민등록 등본 1부
필수물품준비 문의 : 학생부 063)261-0700	교과서	※교과서 대금 납부고지서 발송완료 (납입계좌(농협): 501132-51-015726, 게임과학고)
	책가방, 옷가방	자유준비
	신발(검정색, 운동화, 실내화(슬리퍼))	입학식 당일 까지 준비 완료
	양말, 수건	10장 정도(가급적 어두운색, 같은 종류)
	교복, 체육복	O,T당일 신체크기 치수 측정→학교에서 입학식 전에 일괄 지급함(대금 완납자에 한함)
	생활에 필요한 옷	세탁망(大)준비 : 바느질로 본인 이름 표기바람 (분실우려문제), 옷장용 탈취제
	겨울용 이불, 베개	계절별 교체필요
	세면도구	비누, 치약, 칫솔, 샤워도구 등
	휴지(두루마리)	적당량
	학용품 준비물	필기도구, 교과별 노트, 연습장 등(필수)
과제물 준비 문의 : 연구부 063)261-0700	공통과제(입학 후 담임 선생님께 제출)	-독서 감상문 3편씩 써오기(담임)
	방과후학교 동의서	-담임에게 제출(9페이지 참조)
기타	<p>◀노트북 사양은 중급 이상 되는 것으로 구입하시고, CPU(코어15이상), 모니터 해상도(1920×1080) 그래픽 전공학생들은 지포스 950급 이상의 것으로 구입하여 입학할 때 가져 오시기 바랍니다.</p> <p>◀기타 귀중한 물품이나 전자제품(특히 전기장판, 커피포트 등) 및 과도한 금품은 기숙사 반입을 금지합니다.</p> <p>◀가급적 입학식 전날(3월4일, 일) 기숙사 입실을 완료할 수 있도록 협조바랍니다.</p> <p>◀기숙사 매트리스 싱글 size : 세로195cm×가로90cm 사물함(옷장) size : 세로180cm×가로40cm×깊이55cm</p> <p>◀기숙사 조성철 사감선생님 : 010-2739-9192</p> <p>※입학식 : 2019년 3월 4일(월) 11시 문의전화 : 교무실(063-261-0700)</p>	

한국게임과학고등학교장



2019년 교육급여 및 교육비 지원 안내

자녀들의 한국게임과학고등학교 입학에 환영하며, 귀하의 자녀를 우리 학교에 믿고 맡겨 주신 것에 진심으로 감사드립니다. 우리 학교에서는 지원을 희망하는 가정에 교육급여, 교육비를 지원하고 있사오니 아래 내용을 참고하시어 신청해 주시기 바랍니다.

< 교육급여·교육비 지원 항목 >

항목	초등학생	중학생	고등학생
교육급여	부교재비(132,000원) 학용품비(71,000원)	부교재비(209,000원) 학용품비(81,000원)	부교재비(209,000원) 학용품비(81,000원) 교과서 입학금·수업료 전액
교육비	고교학비, 급식비, 방과후자유수강권, 교육정보화지원(pc, 인터넷통신비) 등		

■ 신입생 신청 시 유의 사항

- **초등학교 입학 예정인 신입생:** 자녀 중 이미 지원받는 자녀가 있더라도 **입학 이후 신규신청이 필요**하며, 교육급여만 신청을 원하는 기초생활수급가구의 경우 주민센터에 유선 또는 구두로 수급 의사를 전달하는 것으로 지원받을 수 있습니다.
- **중·고등학교 입학 예정인 신입생:** '18년도에 교육급여·교육비 지원을 받지 않은 초·중학생이 '19년도 중·고등학교에 진학하여 지원 받고자 하는 경우 **집중신청 기간 내에 반드시 신청**해야 합니다.
- **교육비 납부유예 :** 법정자격 대상자(기초, 한부모, 차상위)의 경우 행정실(☎063-263-0700)로 **납부유예를 신청**하시거나, **수급자 증명서를 제출**해 주시면 **납부유예 가능**합니다. 다만, 심사결과에 따라 지원 대상에서 제외될 경우, 즉시 교육비를 납부하셔야 합니다.

■ 신청 기간 및 방법 등

구 분	내 용	
집중신청기간	2019년 3월 4일(월) ~ 3월 22일(금) * 연중 언제든지 신청이 가능합니다	
지원 대상	교육 급여	▪ 가구의 소득과 재산(자동차 포함)을 계산한 월 “소득인정액”이 기준 중위소득 50% 이하인 학생(4인 가구 기준 월 230만원)
	교육 비	▪ 기초생활(교육급여)수급자, 한부모가족보호대상자, 차상위대상자, 기타 저소득층 중 가구의 “소득인정액”이 시도교육감이 정한 기준에 해당하는 자 ※ 기초생활(교육급여)수급자, 한부모가족보호대상자, 법정차상위 계층에 해당 되어도, 반드시 신청 해야 합니다.
신청 방법 (택 1)	① 방문신청(교육비, 교육급여) 부모 주민등록주소지 읍면동 주민센터 방문	② 온라인 신청 교육비 원클릭 신청시스템 (http://oneclick.moe.go.kr) 또는 복지로(http://www.bokjiro.go.kr)
	제출 서류	▪ 신청서, 소득재산신고서, 금융정보등 제공 동의서, 각종 증빙자료

■ 문의 : (상담센터) 1544-9654

2019. 1.

한국게임과학고등학교장



학부모님께

2019학년도 교과서대금을 다음과 같이 고지하오니 학부모님께서서는 납부 기한내 꼭 납입하여 주시기 바랍니다.

- 다 음 -

1. 납입기한 : 2019년 2월 25일 (월)

2. 납부내역

구분	금 액(원)	계좌번호	예금주	비 고
교과서대금 (신입생용)	83,590	농협 501132-51-015726	한국게임과학고	반드시 학생이름 으로 입금
합계	83,590			

※ 위 금액을 위 계좌로 입금하여 주시기 바랍니다.(자동인출불가)

2019년 1월 29일

한국게임과학고등학교장

전화 063-263-0700, FAX 063-263-0701



안녕하십니까?

학부모님의 가정에 번영과 행복이 가득하기를 기원합니다.

항상 저희 한국게임과학고에 깊은 관심과 사랑을 보내주시는 학부모님들께 감사드립니다. 우리 학교에서는 학사일정에 의하여 2019학년도 3월부터 아래와 같이 방과 후 학교 수업을 실시하고자 하오니 학부모의 많은 협조 부탁드립니다.

----- 아 래 -----

- 방과 후 학교 동의서 -

학년 반 번호 성명 :

△ 교 육 과 정 명 : 방과후학교

1학년		2학년		3학년				
과 목	선택	과 목	선택	과 목	선택			
전공 별 전 문 교 과 군	게임프로그램		전공 별 전 문 교 과 군	게임프로그램		전공 별 전 문 교 과 군	게임프로그램	
	게임그래픽			게임그래픽			게임그래픽	
	게임기획			게임기획			게임기획	
	기능성게임(아케이드,드론)			기능성게임(아케이드,드론)			기능성게임(아케이드,드론)	
	사운드디자인 (게임음악)			사운드디자인 (게임음악)			사운드디자인 (게임음악)	
	e-sports반			e-sports반			e-sports반	
외국 어 교 과 군	1학년	선택	외국 어 교 과 군	2학년	선택	외국 어 교 과 군	3학년	선택
	영어			영어			영어	
	일본어			일본어			일본어	

* 1학년 게임 기획은 1학년 1학기 동안 프로그램과 그래픽 중에 1개를 선택하여 운영합니다.

△ 교 육 기 간 : 2019. 3. 4 ~ 2020. 2 . 28

2018년 한국게임과학고에서 방과 후 학교 교육을 실시함에 있어 위와 같이 동의합니다.

2019년 3 월 일

학부모 : (인)

한국게임과학고등학교장귀하